

**PROGRAMA DE CURSO DE FORMACIÓN PROFESIONAL OCUPACIONAL****CROUPIER.**[\[DATOS GENERALES DEL CURSO\]](#)[\[DATOS ESPECÍFICOS DEL CURSO\]](#)

---

**DATOS GENERALES DEL CURSO**

1. FAMILIA PROFESIONAL: SERVICIOS A LA COMUNIDAD Y PERSONALES  
ÁREA PROFESIONAL: ACTIVIDADES RECREATIVAS

2. DENOMINACIÓN DEL CURSO: CROUPIER .

3. CÓDIGO: SPRC10

4. TIPO: OCUPACIÓN

5. OBJETIVO GENERAL

Dirigir y controlar todo lo relacionado con una partida de Juego en un Casino

6. REQUISITOS DEL PROFESORADO

**6.1. Nivel Académico:**

Bachiller Superior,

**6.2. Experiencia profesional:**

Mínima de 4 años

**6.3. Nivel Pedagógico.**

Con experiencia docente

7. REQUISITOS DE ACCESO DEL ALUMNO:

**7.1. Nivel académico o de conocimientos generales:**

Bachiller Superior

**7.2. Nivel profesional:**

básico

**7.3. Condiciones Físicas:**

Ninguna en especial, salvo aquéllas que impidan el normal desarrollo de la profesión.

8. NUMERO DE ALUMNOS:

15 Alumnos

9. RELACIÓN SECUENCIAL DE MÓDULOS FORMATIVO:

- Apertura de mesa

- Desarrollo de la partida
- Manejo de útiles
- Relaciones con el cliente
- Cierre de mesa

## 10. DURACIÓN :

340 horas

## 11. INSTALACIONES:

### 11.1. Aula de clases teóricas

Superficie: el aula tendrá un mínimo de 30 m<sup>2</sup>, 2 m<sup>2</sup>/alumno.

Mobiliario: estará equipada con mobiliario docente para 15 plazas de adultos, además de los elementos auxiliares.

### 11.2. - Instalaciones para prácticas

- Iluminación: natural o artificial según reglamento de luminotecnía vigente.
- Acometida eléctrica: toma de corriente de 220 V., y 380 V., para maquinaria.
- El acondicionamiento eléctrico deberá cumplir las normas de baja tensión y estará preparado de forma que permita la realización de las prácticas.
- Condiciones ambientales: en torno a los 10° a 12° C.

Ventilación: normal. Temperatura ambiente adecuada.

### 11.3. Otras instalaciones:

- Almacén de 20-30 m<sup>2</sup>, para guardar equipo y material.

Como instalaciones de apoyo se deberá disponer de las siguientes:

- "Un espacio mínimo de 50 m<sup>2</sup>, para despachos de dirección, sala de profesores y actividades de coordinación".
- "Una secretaría".

## 12. EQUIPO Y MATERIAL:

### 12.1. Equipo

- Mesas de juego,
- videos,
- TV

### 12.2. Herramientas y utillajes

- Paños,
- Rastrillos
- Palas
- bolas
- cilindros
- fichas
- placas
- cartas
- sabots

### 12.3. Material de consumo

" Y en general, se dispondrá de los materiales en cantidad suficiente para la correcta realización de las prácticas del curso"

### 12.4. Material didáctico

A los alumnos se les proporcionarán los medios didácticos y el material escolar, imprescindibles, para el desarrollo del curso:

- Blocs.
- Bolígrafos.
- Documentación teórica y práctica.

#### **12.5. Elementos de protección**

En el desarrollo de las prácticas se utilizarán los medios necesarios de Seguridad e Higiene en el trabajo:

---

### **DATOS ESPECÍFICOS DEL CURSO**

#### **14. DENOMINACIÓN DEL MODULO:**

APERTURA DE MESA

#### **15. OBJETIVO DEL MODULO:**

Recibir las fichas y placas definidas por los mínimos de las mesas, proceder a su recuento y comprobar la dotación inicial de la banca según normativa legal

#### **16. DURACIÓN DEL MODULO:**

50 horas

#### **17. CONTENIDO FORMATIVO DEL MODULO:**

##### **A) Practicas**

- Extender cartas y fichas sobre la mesa
- Hacer el recuento
- Recoger las fichas y colocarlas cada una en su lugar

##### **B) Contenidos teóricos**

- Valor de cada una de las fichas y placas
- Valor de los máximos y mínimos de las mesas
- Dominio de la metodología detalladamente
- Legislación sobre Juegos y Apuestas
- Normativa legal

#### **14. DENOMINACIÓN DEL MÓDULO:**

DESARROLLO DE LA PARTIDA

#### **15. OBJETIVO GENERAL:**

Conocer las reglas de cada uno de los juegos y el procedimiento de trabajo, cumpliendo la normativa vigente

#### **16. DURACIÓN del MÓDULO::**

100 horas

#### 17. CONTENIDO FORMATIVO DEL MÓDULO:

##### **A) Prácticas:**

- Emplazamiento de las apuestas
- Ejercicios de cálculo mental
- Memorización de los paños
- Efectuar pagos
- Realizar cambios
- Barajar y repartir naipes
- Trabajo en la mesa como si de una partida real se tratase

##### **B) Contenidos Teóricos**

- Tipos de apuestas
- Correspondencias de los tipos de apuestas y los pagos
- Tipos de paños
- Técnica de cambios
- Legislación sobre Juegos y Apuestas
- Normativa Legal

#### 14. DENOMINACION DEL MODULO:

MANEJO DE ÚTILES

#### 15. OBJETIVO GENERAL:

Conocer los materiales y útiles que se manejan durante una partida, así como el uso de los mismos, para el correcto desarrollo del juego

#### 16. DURACIÓN DEL MÓDULO:

80 horas

#### 17. CONTENIDO FORMATIVO DEL MÓDULO:

##### **A) Prácticas:**

- Identificar formas, colores, etc. de cada uno de los utensilios de trabajo
- Practicar el uso de cada uno de ellos, hasta adquirir soltura

##### **B) Contenidos teóricos:**

- Distinguir cuales son los útiles adecuados para un juego y otro
- Técnicas de manejo de cada uno de ellos

#### 14. DENOMINACIÓN DEL MÓDULO :

ATENCIÓN AL PÚBLICO

#### 15. OBJETIVO DEL MÓDULO:

Atender correctamente las sugerencias y peticiones de los clientes, observando rigurosamente la normativa legal

**16. DURACIÓN DEL MÓDULO:**

50 horas

**17. CONTENIDO FORMATIVO DEL MÓDULO:****A) Prácticas:**

- Atender las solicitudes de los clientes
- Como tratar a los clientes en cada situación
- Que hacer si surgen problemas
- Como dar un trato de calidad

**B) Contenidos teóricos**

- Técnicas de comunicación
- Normas básicas de cortesía y respeto
- Psicología y Sociología básicas

**14. DENOMINACIÓN DEL MÓDULO:**

CIERRE DE MESA

**15. OBJETIVO DEL MÓDULO:**

Proceder al recuento de fichas, placas y billetes mediante el procedimiento de cierre para efectuar el arqueo final de cada mesa

**16. Duración del Bloque:**

60 horas

**17. CONTENIDO FORMATIVO DEL MÓDULO:****A) Prácticas:**

- Extender sobre la mesa las fichas, placas y billetes
- Proceder a su recuento
- Recoger las fichas, etc. y colocarlas de la manera adecuada en la banca

**B) Contenidos teóricos:**

- Valor de cada ficha y placa
- Dominio de la metodología de cierre
- Legislación sobre juegos y Apuestas

